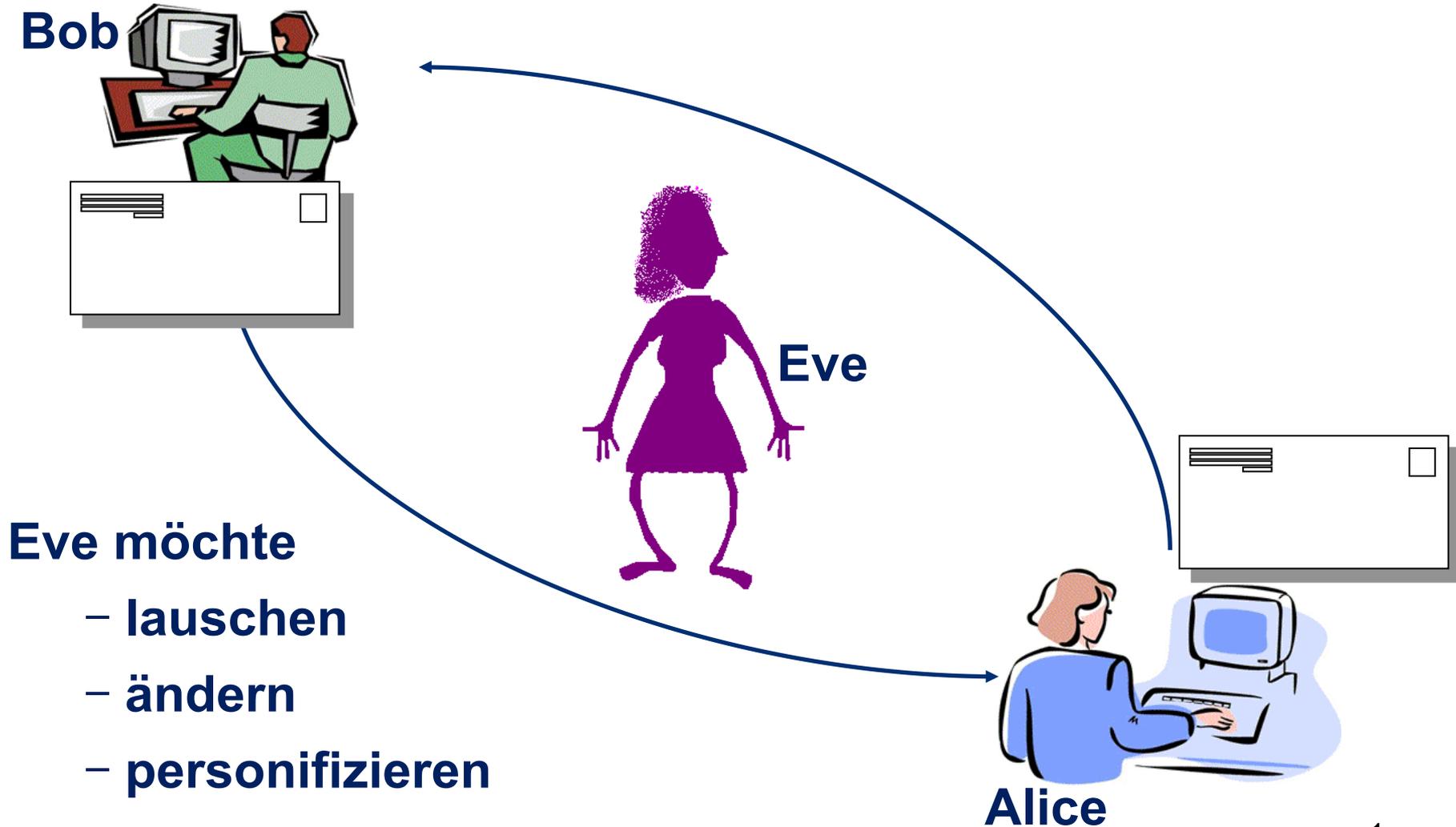
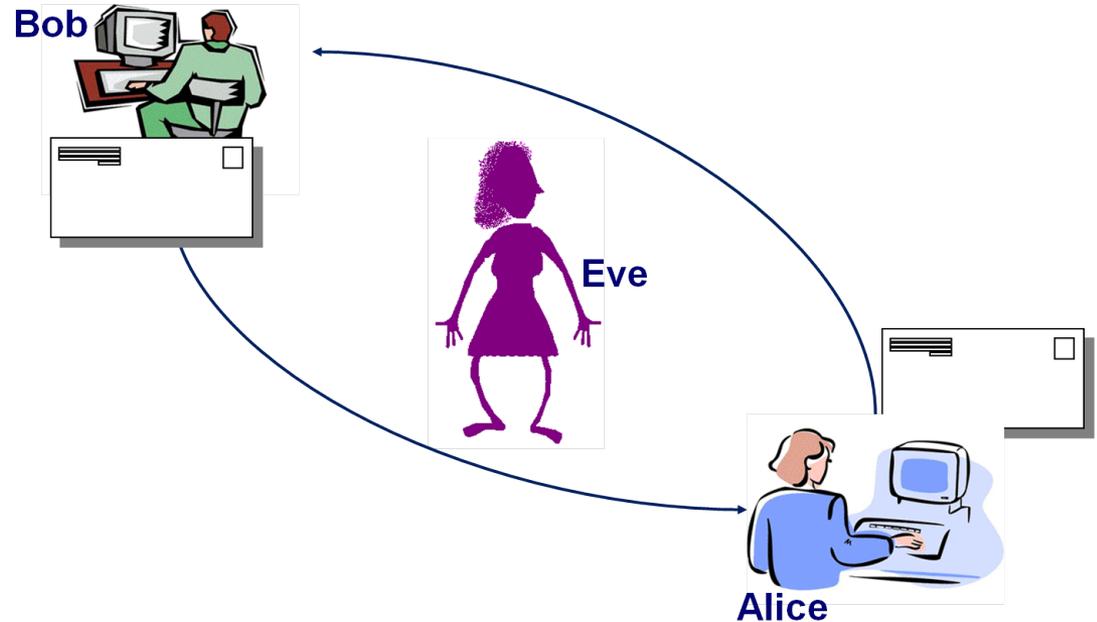


# VII. Hashfunktionen und Authentifizierungscode

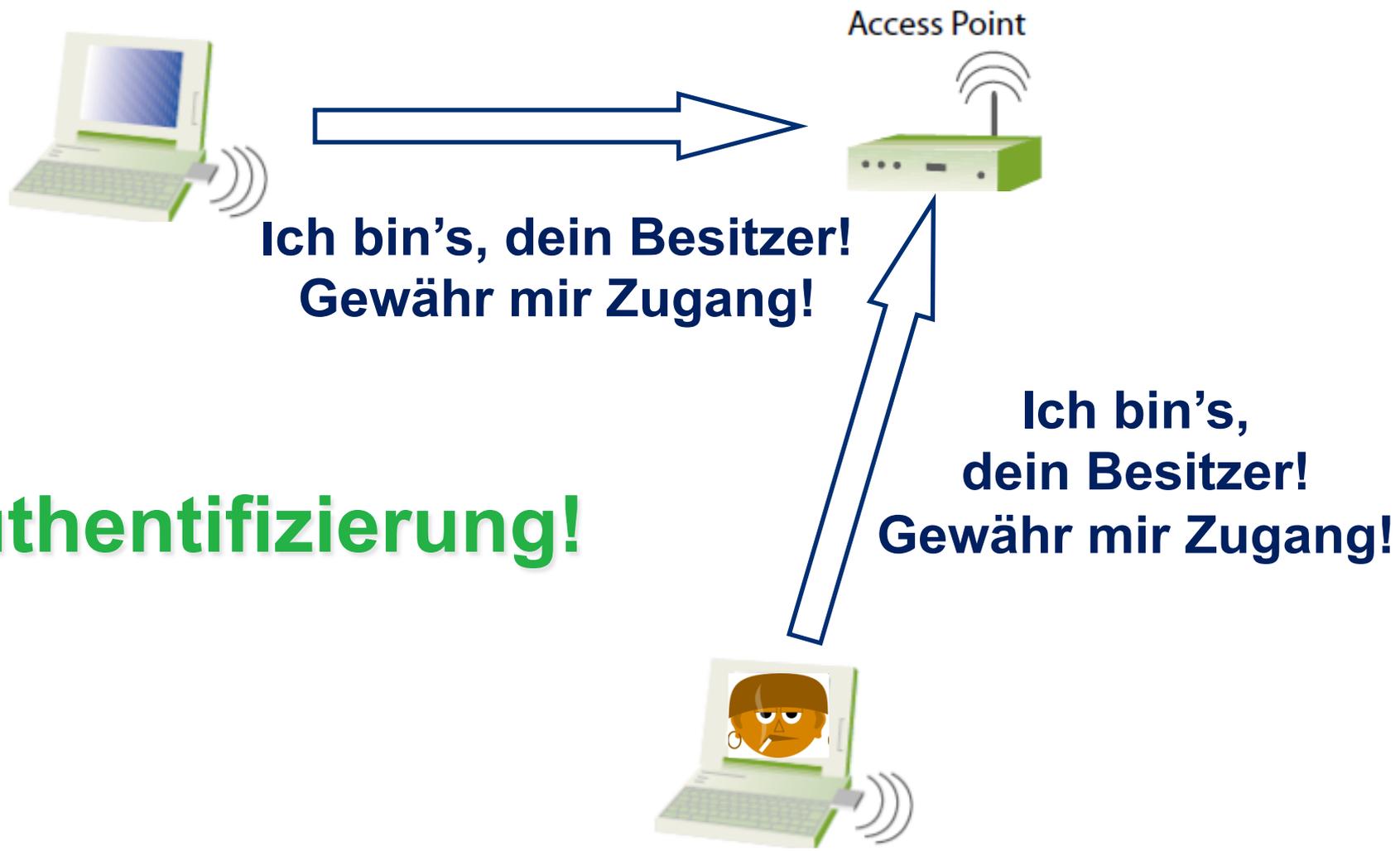


# Aufgaben

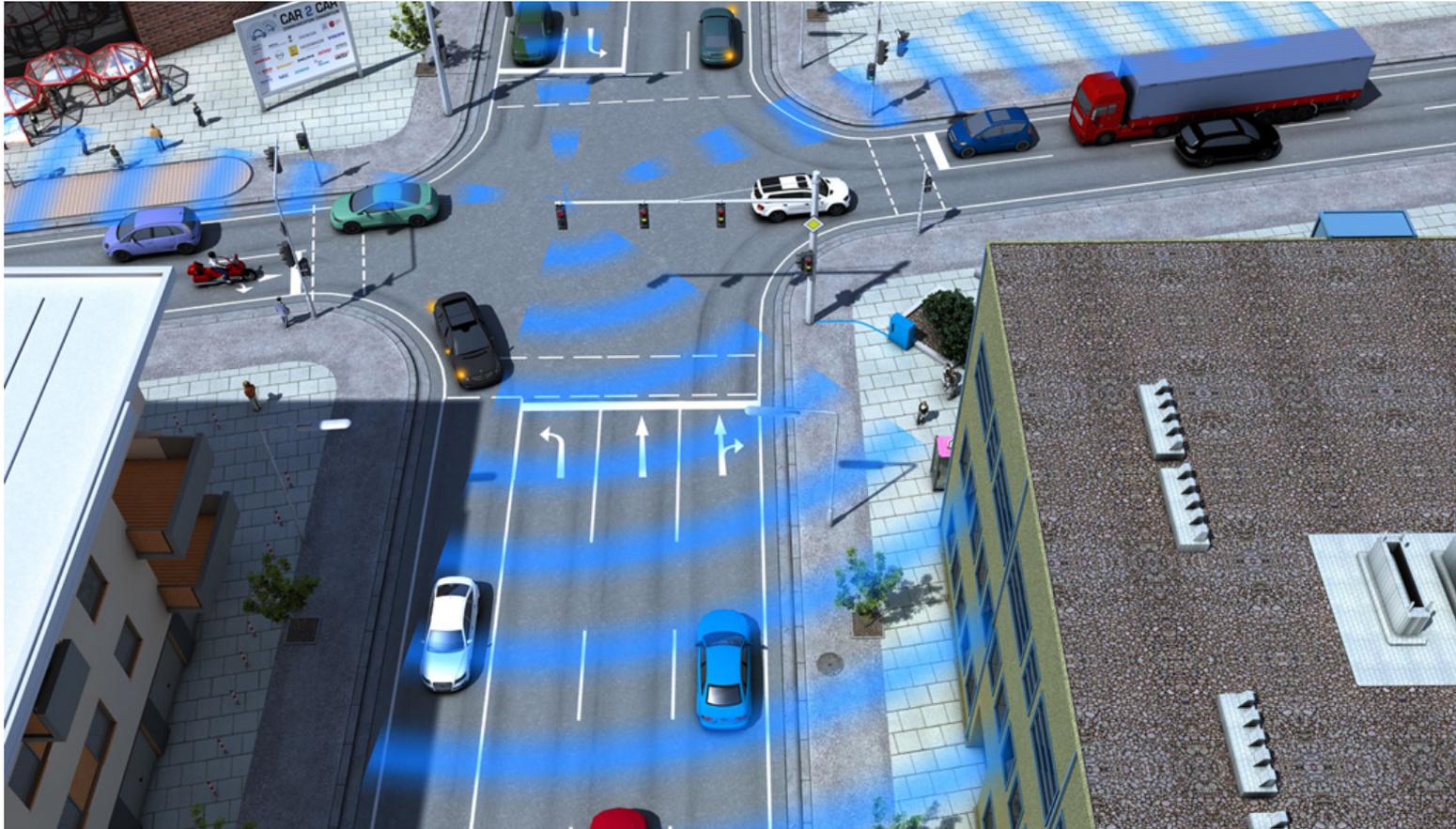


- **Vertraulichkeit – Lauschen**
- **Authentizität – Tauschen des Datenursprungs**
- **Integrität – Änderung der Daten**
- **Zurechenbarkeit – Leugnen des Datenursprungs**

# Beispiel WLAN



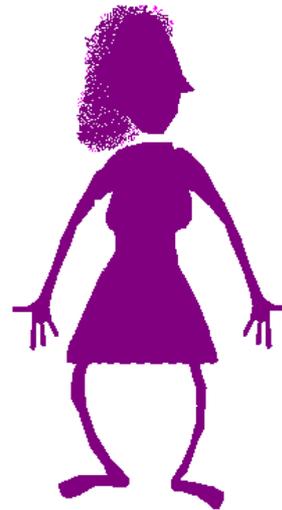
# Beispiel Car2Car



# Asymmetrische Verschlüsselung

**Bob an Alice:**

**Alice an Bob:  
Rollen werden  
vertauscht!**

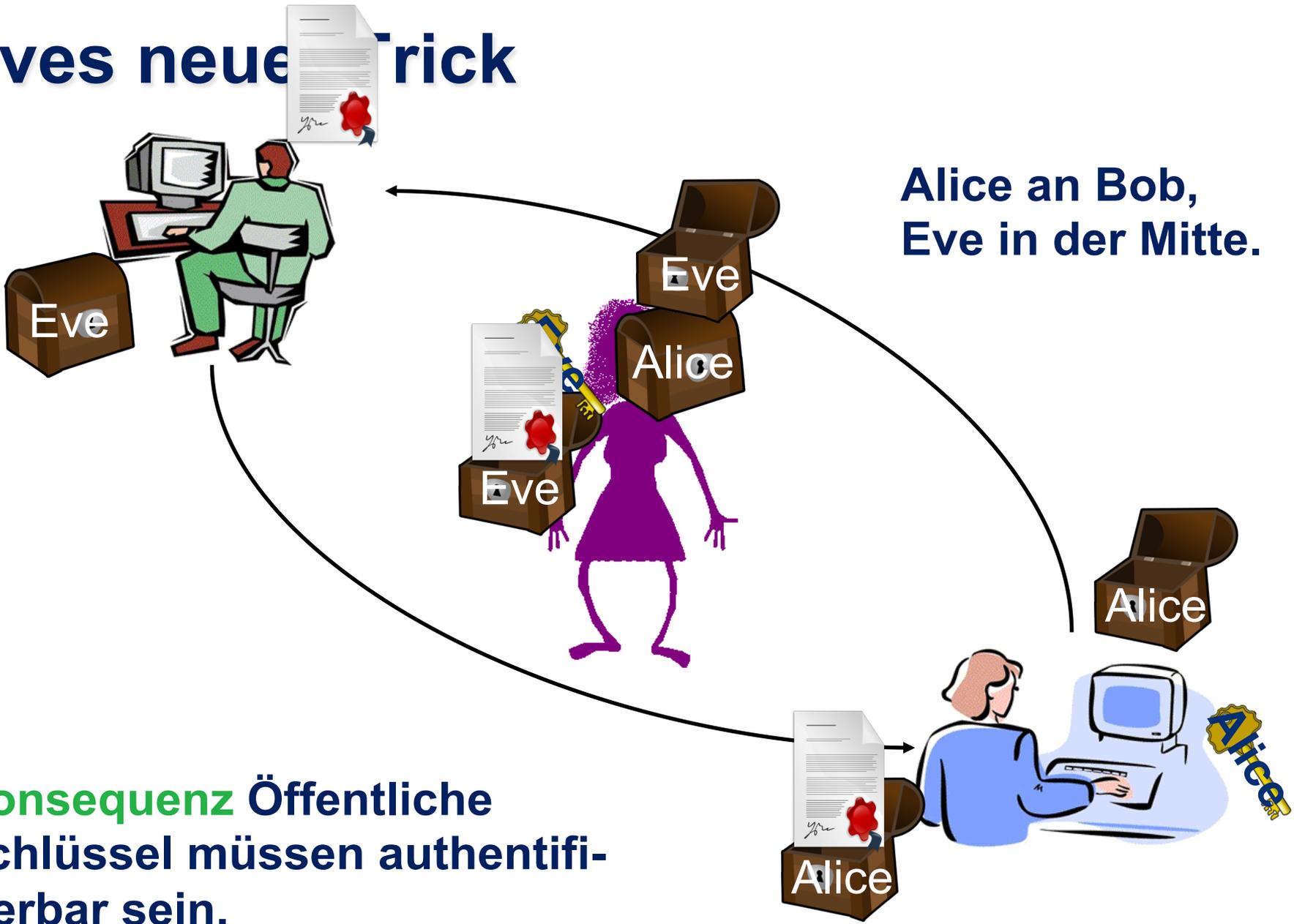


**öffentlicher Schlüssel**

**geheimer Schlüssel**



# Eves neuer Trick



Alice an Bob,  
Eve in der Mitte.

**Konsequenz** Öffentliche  
Schlüssel müssen authentifizierbar sein.

# VII.1 Integrität und Hashfunktionen

**Definition 7.1** Eine Hashfunktion ist eine Funktion  $h$  der Form  $h: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^n$ , wobei  $\Sigma$  eine endliche Menge und  $n \in \mathbb{N}$  ist.

Eine Kompressionsfunktion ist eine Funktion  $h$  der Form  $h: \Sigma^m \rightarrow \Sigma^n$ , wobei  $\Sigma$  eine endliche Menge und  $n, m \in \mathbb{N}$  mit  $m > n$  sind.

# Hashfunktionen

## Bemerkungen

- $h(x)$  heißt Hashwert oder Hash oder Fingerabdruck von  $x$ .
- $h$  kann nicht injektiv sein.
- Nehmen immer an, dass  $h$  surjektiv ist.
- Hashfunktionen auch in Datenstrukturen und Algorithmen.
- An kryptographische Hashfunktionen stärkere Anforderungen, da böswillige Angreifer angenommen werden müssen.
- Hashfunktionen müssen sehr effizient berechenbar sein.

# Beispiele

## Beispiel 1

$$\begin{aligned} h: \{0,1\}^* &\rightarrow \{0,1\} \\ \mathbf{x} = \mathbf{x}_1 \dots \mathbf{x}_k &\mapsto \mathbf{x}_1 \oplus \dots \oplus \mathbf{x}_k \end{aligned}$$

ist eine Hashfunktion.

## Beispiel 2

$$\begin{aligned} h: \mathbb{Z}_n \times \mathbb{Z}_n &\rightarrow \mathbb{Z}_n \\ \mathbf{a} = \mathbf{a}_1 \mathbf{a}_2 &\mapsto \mathbf{a}_1 + \mathbf{a}_2 \pmod n \end{aligned}$$

ist eine Kompressionsfunktion.

# Einwegfunktionen

**Einwegfunktionen** Sei  $D = \Sigma^*$  oder  $D = \Sigma^m$  und  $h: D \rightarrow \Sigma^n$  eine Hash- oder Kompressionsfunktion.  $h$  heißt Einwegfunktion, wenn kein Angreifer für zufällig gewähltes  $s \in \Sigma^n$  mit hoher Wahrscheinlichkeit und mit vertretbarem Aufwand ein  $x \in D$  mit  $h(x) = s$  berechnen kann.

## Bemerkungen

- Präzise mathematische Definition mit Komplexitätstheorie und für parametrisierte Funktionen möglich.
- Können Einweg-Eigenschaft für Funktionen  $f: D \rightarrow R$  definieren,  $|D|, |R| < \infty$ .
- Einwegfunktionen Grundlage symmetrischer Kryptographie.

# Beispiele

## Beispiel 1

$$\begin{aligned} h: \{0,1\}^* &\rightarrow \{0,1\} \\ \mathbf{x} = \mathbf{x}_1 \dots \mathbf{x}_k &\mapsto \mathbf{x}_1 \oplus \dots \oplus \mathbf{x}_k \end{aligned}$$

ist eine Hashfunktion, aber nicht Einwegfunktion

## Beispiel 2

$$\begin{aligned} h: \mathbb{Z}_n \times \mathbb{Z}_n &\rightarrow \mathbb{Z}_n \\ \mathbf{a} = \mathbf{a}_1 \mathbf{a}_2 &\mapsto \mathbf{a}_1 + \mathbf{a}_2 \pmod n \end{aligned}$$

ist eine Kompressionsfunktion, aber nicht Einwegfunktion.

# Beispiele

**Beispiel 3** Sei  $p$  eine Primzahl und  $g$  ein Generator von  $\mathbb{Z}_p^*$ .

$$\begin{array}{ccc} h: \{0, 1, \dots, p-2\} & \rightarrow & \mathbb{Z}_p^* \\ x & \mapsto & g^x \pmod p \end{array}$$

ist eine Einwegfunktion, falls der diskrete Logarithmus in  $\mathbb{Z}_p^*$  schwer zu berechnen ist.

# Kollisionen und Kollisionsresistenz

**Kollisionen** Sei  $D = \Sigma^*$  oder  $D = \Sigma^m$  und  $h: D \rightarrow \Sigma^n$  eine Hash- oder Kompressionsfunktion. Eine Kollision in  $h$  ist ein Paar  $(x, y) \in D \times D$  mit  $x \neq y$  und  $h(x) = h(y)$ .

**Kollisionsresistente Funktionen** Sei  $D = \Sigma^*$  oder  $D = \Sigma^m$  und  $h: D \rightarrow \Sigma^n$  eine Hash- oder Kompressionsfunktion.  $h$  heißt kollisionsresistent, wenn mit vertretbarem Aufwand keine Kollisionen in  $h$  gefunden werden können.

**Bemerkung** Präzise mathematische Definition mit Komplexitätstheorie und für parametrisierte Funktionen möglich.

# Beispiele

## Beispiel 1

$$h: \{0,1\}^* \rightarrow \{0,1\}$$
$$\mathbf{x} = \mathbf{x}_1 \dots \mathbf{x}_k \mapsto \mathbf{x}_1 \oplus \dots \oplus \mathbf{x}_k$$

ist nicht kollisionsresistent.

## Beispiel 2

$$h: \mathbb{Z}_n \times \mathbb{Z}_n \rightarrow \mathbb{Z}_n$$
$$\mathbf{a} = \mathbf{a}_1 \mathbf{a}_2 \mapsto \mathbf{a}_1 + \mathbf{a}_2 \pmod n$$

ist nicht kollisionsresistent.

# Einweg-Eigenschaft und Kollisionsresistenz

**Beobachtung** Sei  $D = \Sigma^*$  oder  $D = \Sigma^m$  und  $h: D \rightarrow \Sigma^n$  eine Hash- oder Kompressionsfunktion. Ist  $h$  keine Einwegfunktion, so ist  $h$  auch nicht kollisionsresistent.

**Idee der Reduktion** Sei  $A$  Angreifer, der effizient Urbilder in  $h$  berechnet.

1. Wähle  $x \in D$  zufällig und berechne  $z = h(x)$ .
2. Starte  $A$  mit Eingabe  $z$ . Falls  $A(z) = y$  mit  $x \neq y$ , dann Ausgabe  $(x, y)$ , sonst Abbruch.

# Anwendung von Hashfunktionen

- Alice möchte Daten  $M$  so speichern, dass sie vor Veränderungen geschützt sind (Integrität).
- Alice besitzt PC mit großem, aber unsicherem Speicher und Smartcard mit kleinem, aber sicherem Speicher.
- Alice wählt kollisionsresistente Hashfunktion  $h$ .
- Alice speichert  $M$  auf dem PC und  $h(M)$  auf der Smartcard.

**Speicherung von Passwörtern** In der Regel werden nur Hashwerte von Passwörtern gespeichert. Bei Anmeldung wird dann Hashwert des eingegebenen Wortes mit gespeichertem Hashwert verglichen.

# Eigenschaft kollisionsresistenter Funktionen

**Beobachtung** Sei  $D = \Sigma^*$  oder  $D = \Sigma^m$  und  $h: D \rightarrow \Sigma^n$  eine Hash- oder Kompressionsfunktion. Dann kann in Zeit  $\approx |\Sigma|^{n/2}$  eine Kollision in  $h$  gefunden werden.

**Beweisidee** Wähle  $x_j \in D$  so lange, bis  $x_k, x_l$  mit  $x_k \neq x_l$  und  $h(x_k) = h(x_l)$  gefunden wurden.

**Geburtstagsparadox** Mit  $\approx |\Sigma|^{n/2}$  vielen  $x_j$  wird Kollision gefunden.

# Konstruktion von Hashfunktionen

Konstruktion guter Hashfunktionen häufig in zwei Schritten

- a. Konstruiere gute Kompressionsfunktion  $h$ .
- b. Durch Anwendung allgemeiner Konstruktionsmethode (Merkle-Damgård) erhalte daraus Hashfunktion  $H$ .

# VII.2 Konstruktion von Kompressionsfunktionen

## Allgemeine Konstruktionen

- aus Blockchiffren
- aus Blockchiffren und CBC-Modus
- ...

## Spezielle Konstruktionen

- MD4, MD5
- RIPEMD
- SHA1, SHA2
- Keccak – SHA3

# Konstruktion von Kompressionsfunktionen

- MD4 – SHA1 gelten als nicht mehr sicher genug.
- Für SHA2 (noch) keine Schwächen bekannt
- NIST startete 2007 Auswahlprozess für alternativen Standard.
- Oktober 2012 wurde Keccak als Gewinner gewählt.
- Keccak unmittelbar Hashfunktion
- beruht auf Schwammfunktionen
- Schwammfunktionen liefern viele andere kryptographischen Primitiven

# Schwammfunktionen

## Schwammfunktion definiert durch

1. Weite  $b$ , Kapazität  $c$ , Blocklänge  $r$ , wobei  $b = r + c$
2. Ausgabelänge  $l$
3. Bijektion  $f : \{0,1\}^b \rightarrow \{0,1\}^b$
4. Padding  $\text{pad} : \{0,1\}^* \rightarrow \left( \{0,1\}^r \right)^*$   
(Folgen mit Länge  $h \cdot r, h \in \mathbb{N}$ )
5. zwei Phasen
  - a) Aufnahmephase (absorbing phase)
  - b) Pressphase (squeezing phase)

# Schwammfunktionen - Zustände

## Zustände

- $\mathbf{s} \in \{0,1\}^b$  Zustand
- $\mathbf{s} = \bar{\mathbf{s}} \parallel \hat{\mathbf{s}}, \bar{\mathbf{s}} \in \{0,1\}^r, \hat{\mathbf{s}} \in \{0,1\}^c$
- $\bar{\mathbf{s}}$  äußerer Zustand,  $\hat{\mathbf{s}}$  innerer Zustand

# Schwammfunktionen - Aufnahmephase

**Eingabe**  $m \in \{0,1\}^*$

$\text{pad}(m) := p_0 \parallel \cdots \parallel p_{n-1}, p_i \in \{0,1\}^r$

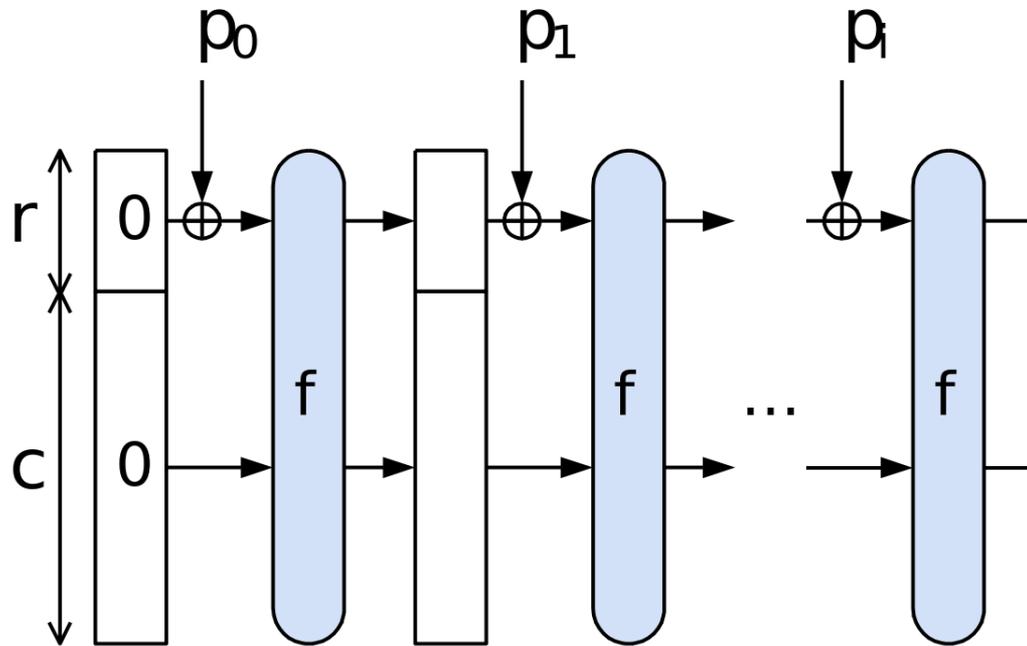
$s_0 = 0^b, s_0 = \bar{s}_0 \parallel \hat{s}_0$

Für  $i = 1, \dots, n$  definieren

$s_i := f(\bar{s}_{i-1} \oplus p_{i-1} \parallel \hat{s}_{i-1}),$

$s_i = \bar{s}_i \parallel \hat{s}_i, \bar{s}_i \in \{0,1\}^r, \hat{s}_i \in \{0,1\}^c$

# Schwammfunktionen und Keccak



# Schwammfunktionen - Pressphase

## Ausgabe (Länge Vielfaches von $r$ )

$$\mathbf{z} \in \{0,1\}^*, \mathbf{z} = \mathbf{z}_0 \parallel \cdots \parallel \mathbf{z}_{h-1}, \mathbf{z}_j \in \{0,1\}^r, h := l/r$$

Für  $j = 0, \dots, h-1$  definieren

$$\mathbf{z}_j \quad := \quad \bar{\mathbf{s}}_{n+j}$$

$$\mathbf{s}_{n+j+1} \quad := \quad \mathbf{f}(\mathbf{s}_{n+j}),$$

$$\mathbf{s}_{n+j+1} \quad = \quad \bar{\mathbf{s}}_{n+j+1} \parallel \hat{\mathbf{s}}_{n+j+1}, \bar{\mathbf{s}}_{n+j+1} \in \{0,1\}^r, \hat{\mathbf{s}}_{n+j+1} \in \{0,1\}^c$$

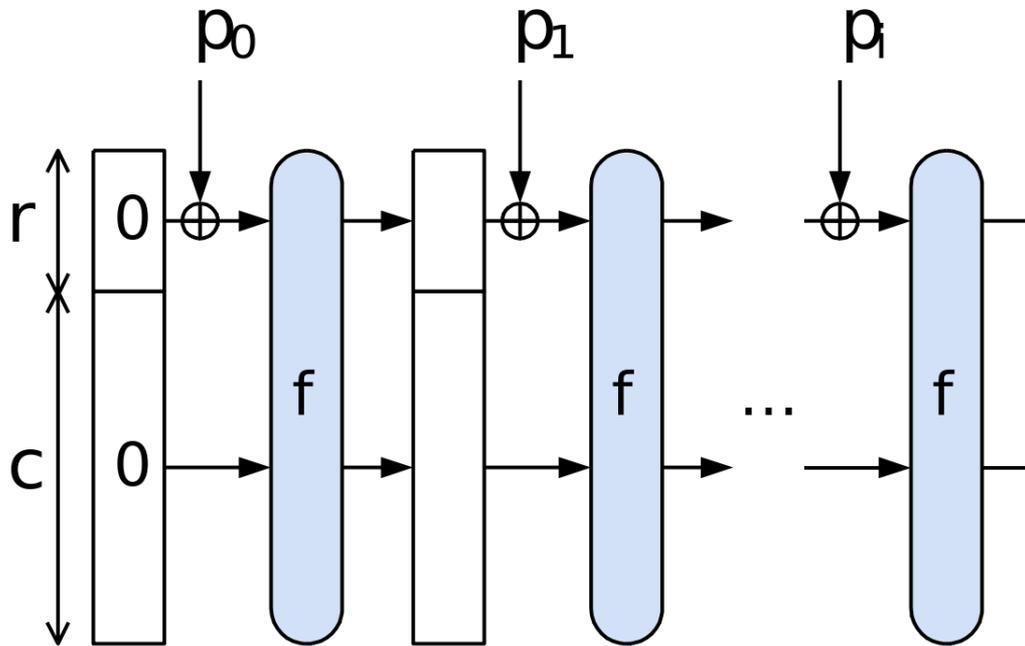
## beliebige Ausgabelänge $l$

$$\mathbf{z} = \mathbf{z}_0 \parallel \cdots \parallel \mathbf{z}'_{h-1}, \mathbf{z}_j \in \{0,1\}^r,$$

$$h := \lceil l/r \rceil, k := l - (h-1) \cdot r$$

$$\mathbf{z}'_{h-1} := \lfloor \mathbf{z}'_{h-1} \rfloor_k = \text{ersten } k \text{ Bits von } \mathbf{z}'_{h-1}$$

# Schwammfunktionen - Pressphase



# Schwammfunktionen und Keccak

## Default Paramter

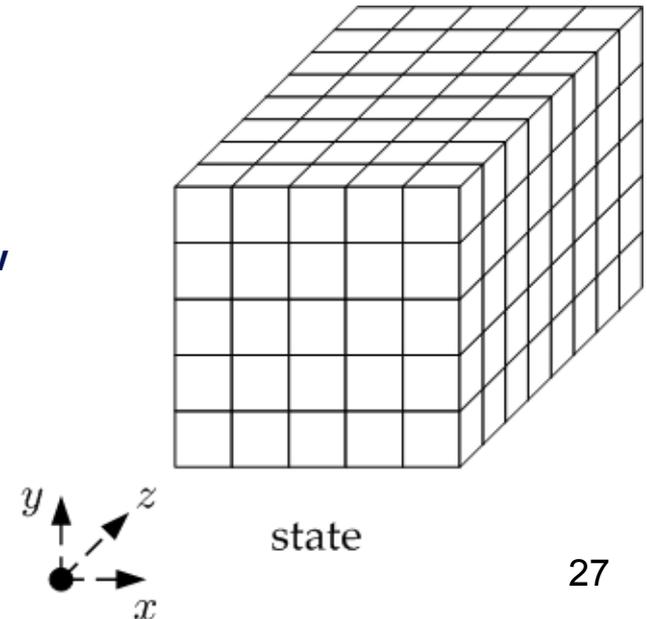
**b** := 1600  
**r** := 1024  
**c** := 576  
**l** := 512

## zusätzliche Paramter

**w** := 64  
**l** := 6  
**b** =  $25 \cdot w = 25 \cdot 2^\ell$

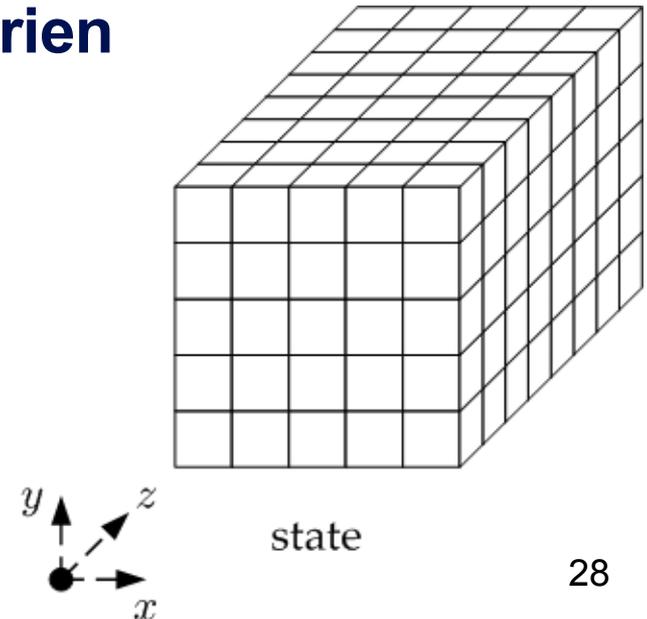
## Keccak-Zustände

$$\begin{aligned} \{0,1\}^{1600} &= \left( \{0,1\}^{5 \times 5} \right)^{64} \\ \mathbf{s} &= \left( \mathbf{s}(x,y,z) : x,y \in \mathbb{Z}_5, z \in \mathbb{Z}_w \right) \end{aligned}$$

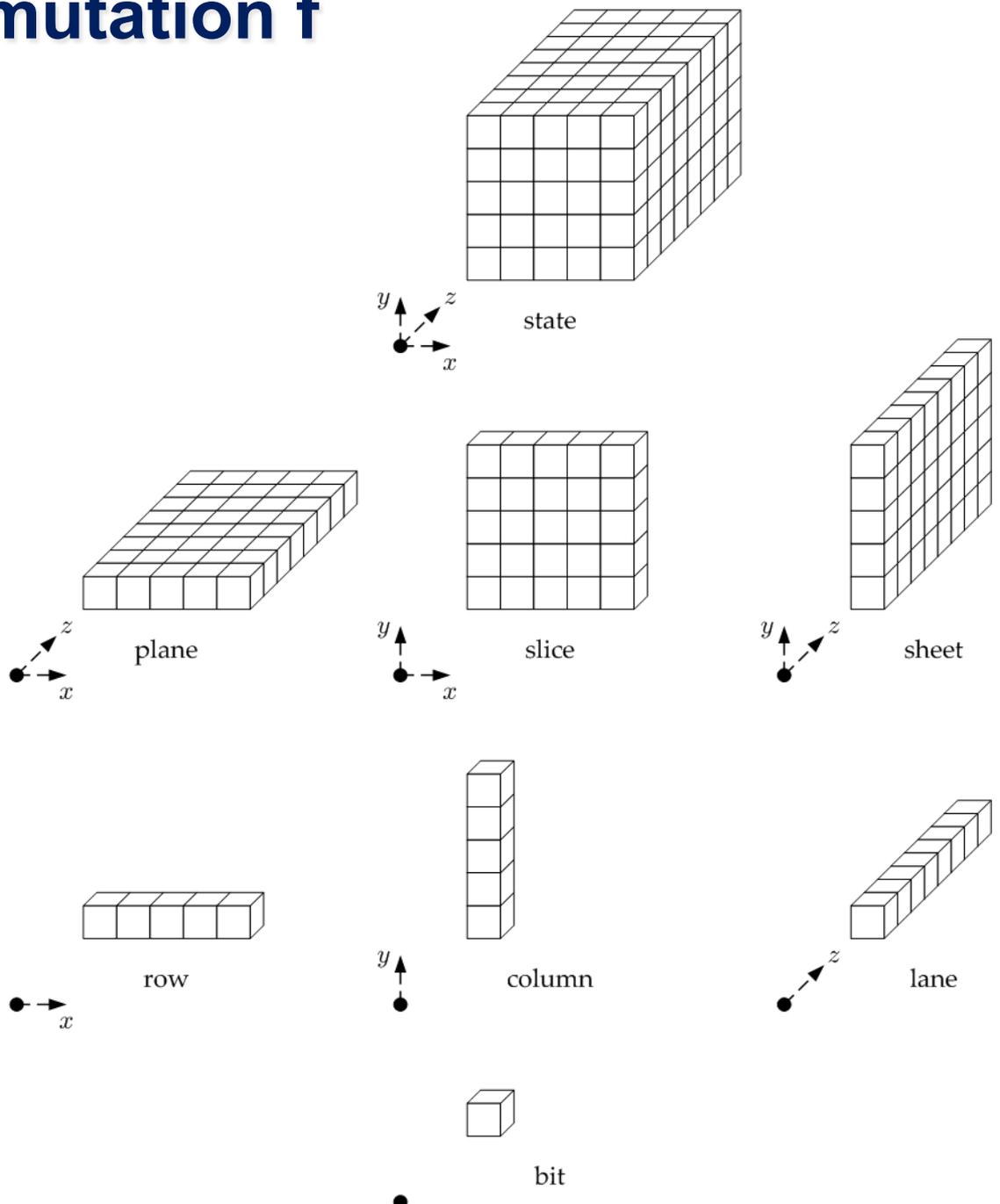


# Keccak-Permutation f

- Ziel sind Konfusion und Diffusion
- Funktion  $f$  besteht aus  $n_r := 12 + 2 \cdot l = 24$  Runden
- jede Runde setzt sich aus 5 Funktionen zusammen:  
 $\theta, \rho, \pi, \chi, \iota$
- $R := \iota \circ \chi \circ \pi \circ \rho \circ \theta$
- $\theta, \rho, \pi, \chi, \iota$  sorgen für Vermischung innerhalb der drei Dimensionen und brechen Symmetrien

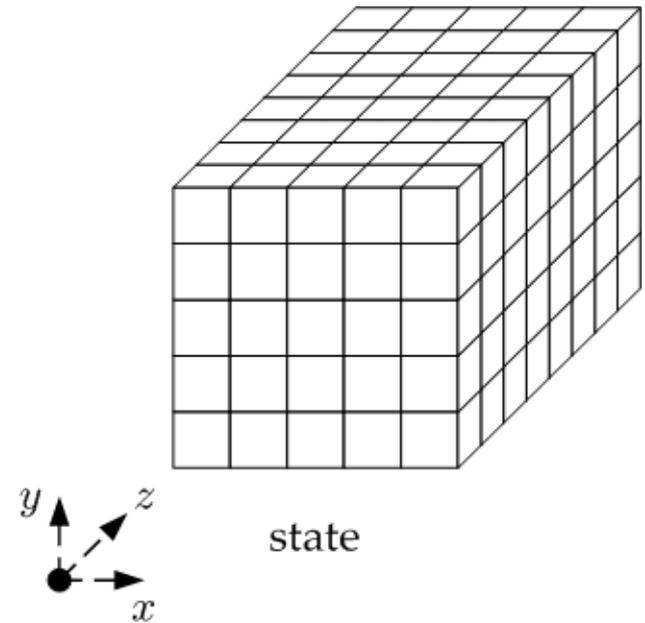


# Keccak-Permutation f



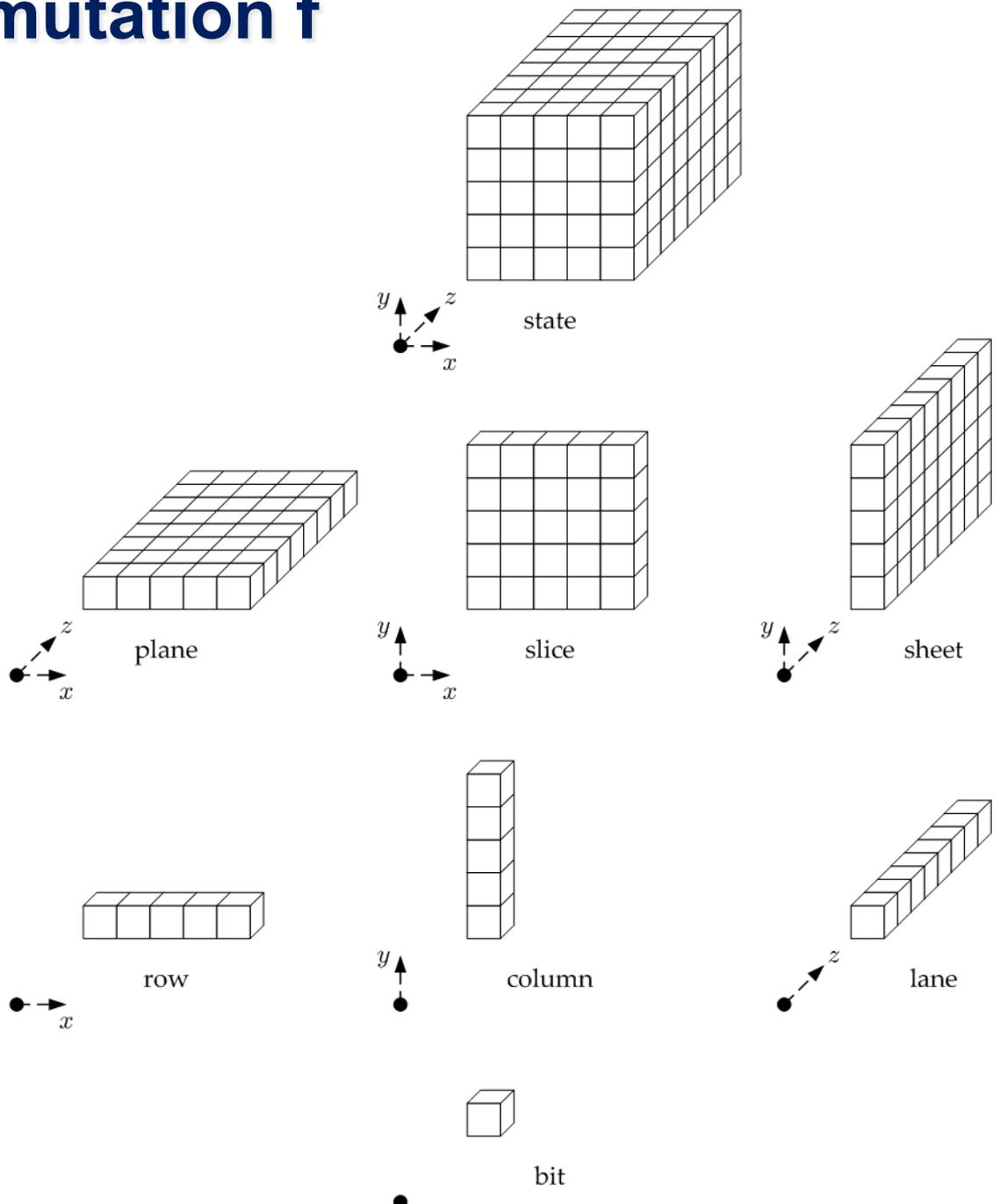
# Keccak-Permutation f

$$\begin{aligned}\theta: \mathbf{s}(\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}) &\leftarrow \mathbf{s}(\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}) \\ &+ \sum_{y'=0}^4 \mathbf{s}(\mathbf{x} + 1, \mathbf{y}', \mathbf{z} - 1) \\ &+ \sum_{y'=0}^4 \mathbf{s}(\mathbf{x} - 1, \mathbf{y}', \mathbf{z})\end{aligned}$$



- **vermischt aufeinanderfolgende Slices**

# Keccak-Permutation f



# Keccak-Permutation f

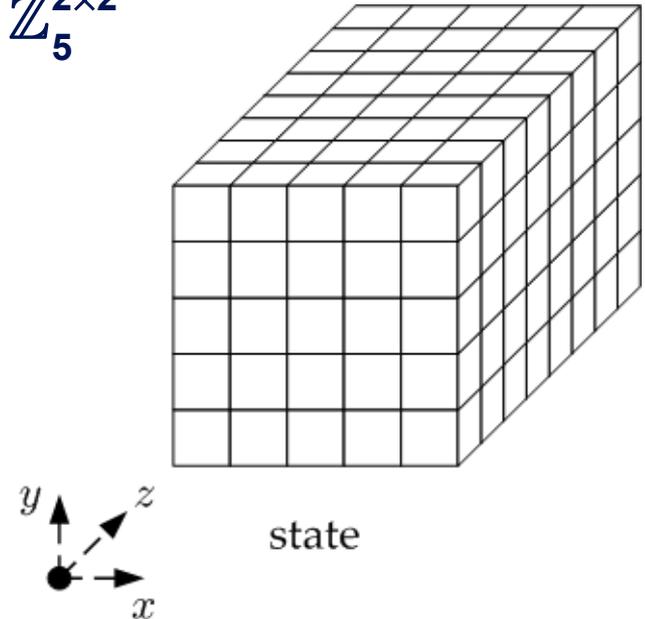
$$\rho: \mathbf{s}(\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}) \leftarrow \mathbf{s}(\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z} - (\mathbf{t} - 1)(\mathbf{t} + 1) / 2),$$

wobei  $0 \leq \mathbf{t} \leq 24$  und

$$\mathbf{M}^{\mathbf{t}} \cdot (\mathbf{1}, \mathbf{0})^{\top} = (\mathbf{x}, \mathbf{y})^{\top} \text{ in } \mathbb{Z}_5^{2 \times 2}$$

$$\mathbf{M} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

– permutiert innerhalb einer Lane



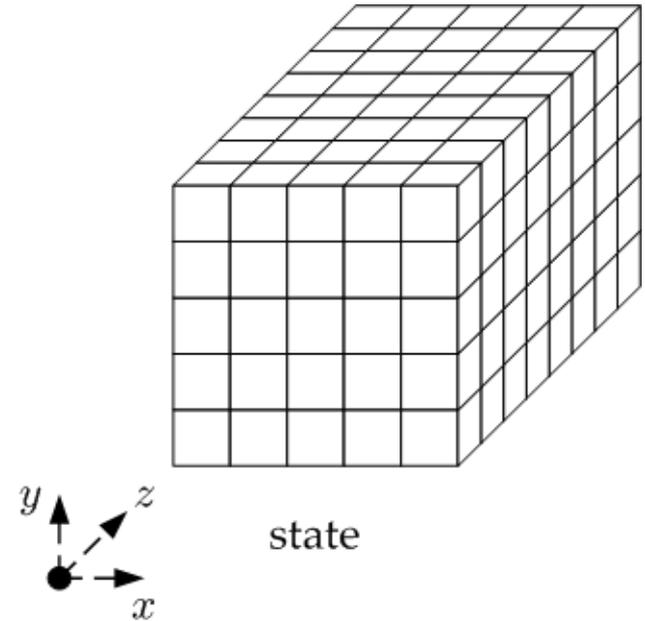
# Keccak-Permutation f

$$\pi: \mathbf{s}(\mathbf{x}, \mathbf{y}, -) \leftarrow \mathbf{s}(\mathbf{x}', \mathbf{y}', -),$$

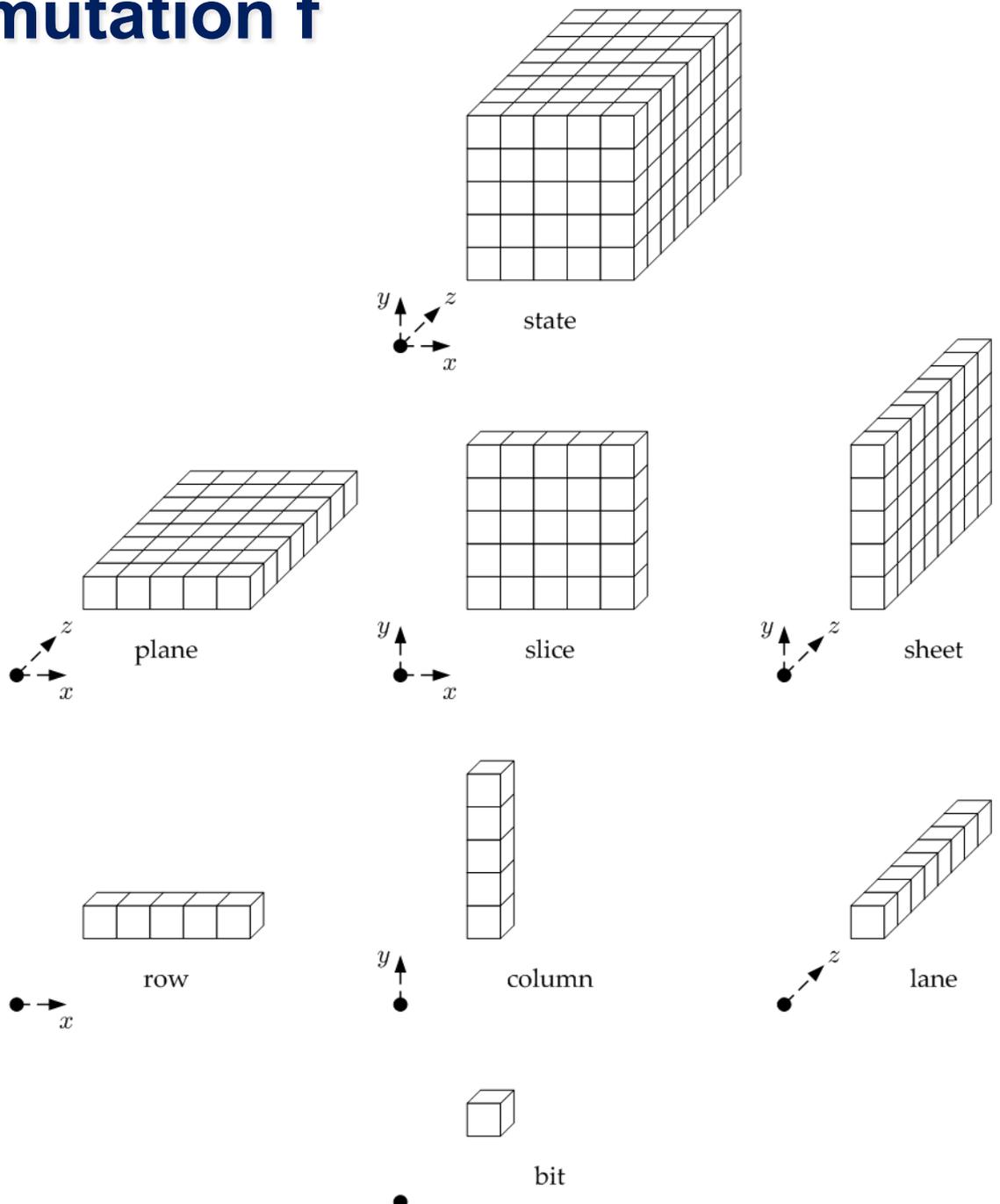
$$\text{wobei } \mathbf{M}^t \cdot (\mathbf{x}', \mathbf{y}')^T = (\mathbf{x}, \mathbf{y})^T$$

$$\mathbf{M} = \begin{pmatrix} \mathbf{0} & \mathbf{1} \\ \mathbf{2} & \mathbf{3} \end{pmatrix}$$

– permutiert innerhalb eines Slices



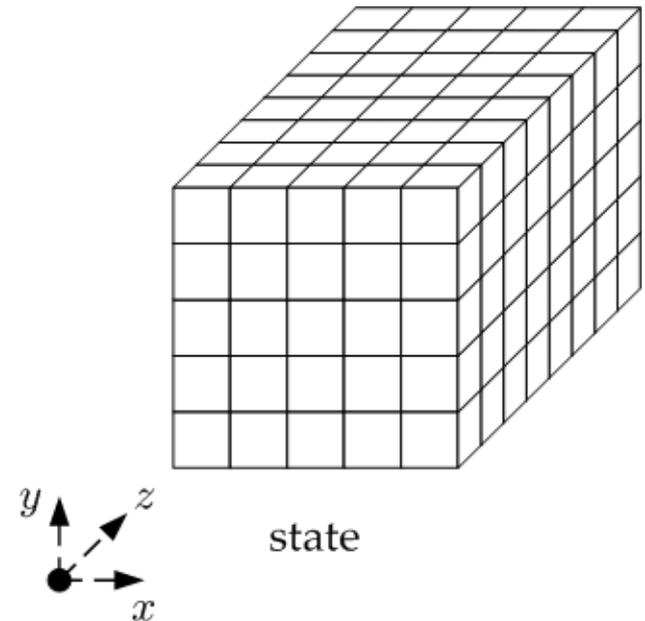
# Keccak-Permutation f



# Keccak-Permutation f

$$\chi: \mathbf{s}(x, -, -) \leftarrow \mathbf{s}(x, -, -) + (\mathbf{s}(x+1, -, -) + 1) \cdot \mathbf{s}(x+2, -, -)$$

- vermischt innerhalb einer Row

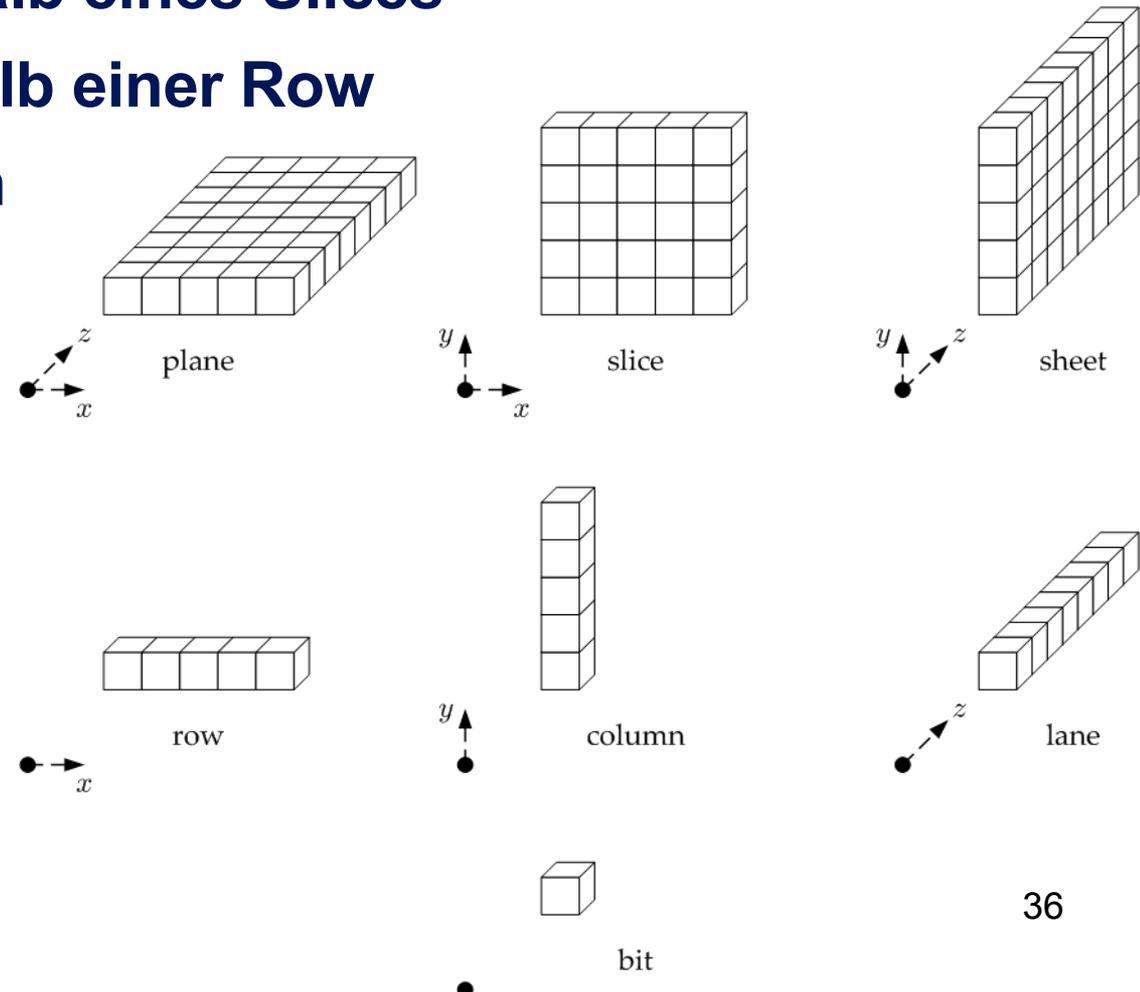


$$\iota: \mathbf{s} \leftarrow \mathbf{s} + \mathbf{RC}_i$$

- addiert Konstanten, bricht Symmetrien

# Keccak-Permutation f

- $\theta$ : vermischt aufeinanderfolgend Slices
- $\rho$ : permutiert innerhalb einer Lane
- $\pi$ : permutiert innerhalb eines Slices
- $\chi$ : vermischt innerhalb einer Row
- $\iota$ : bricht Symmetrien



# Keccak-Paddings

**pad10\*** erweitert Nachricht  $m$  um eine 1 gefolgt von der Mindestanzahl von 0, um Vielfaches der Weite  $b$  zu erhalten.

**pad10\*1** erweitert Nachricht  $m$  um eine 1 gefolgt von der Mindestanzahl von 0 und einer 1, um Vielfaches der Weite  $b$  zu erhalten.

# Zahlentheoretische Konstruktion

$p$  Primzahl, so dass  $q = (p - 1)/2$  ebenfalls Primzahl,

$a$  Generator von  $\mathbb{Z}_p^*$ ,  $b \in \mathbb{Z}_p^*$  beliebig

$$\begin{aligned} h: \{0, 1, \dots, q-1\}^2 &\rightarrow \{1, 2, \dots, p-1\} \\ (x_1, x_2) &\mapsto a^{x_1} b^{x_2} \pmod{p} \end{aligned}$$

Formal keine Kompressionsfunktion, aber hinreichend nahe,

da  $|\{0, 1, \dots, q-1\}^2| = q^2 \gg p-1 = |\{1, 2, \dots, p-1\}|$ .

**Satz 7.2** Gegeben eine Kollision  $(x, x')$  in  $h$ , kann der

diskrete Logarithmus von  $b$  zur Basis  $a$  in Zeit  $\mathcal{O}(\log(p)^3)$

berechnet werden.

## VII.3 Von K.-funktionen zu H.-funktionen

### Merkle-Damgård Konstruktion (MD)

- a) Konstruiert Hashfunktion  $H: \{0,1\}^* \rightarrow \{0,1\}^n$  aus beliebiger Kompressionsfunktion  $h: \{0,1\}^l \rightarrow \{0,1\}^n$  mit  $l > n$ .
- b) Zeigen, wie aus Kompressionsfunktion  $h: \{0,1\}^{2^n} \rightarrow \{0,1\}^n$  Kompressionsfunktionen  $H: \{0,1\}^{<2^n} \rightarrow \{0,1\}^n$  konstruiert werden kann.
- c) Techniken identisch, in b) etwas klarer.

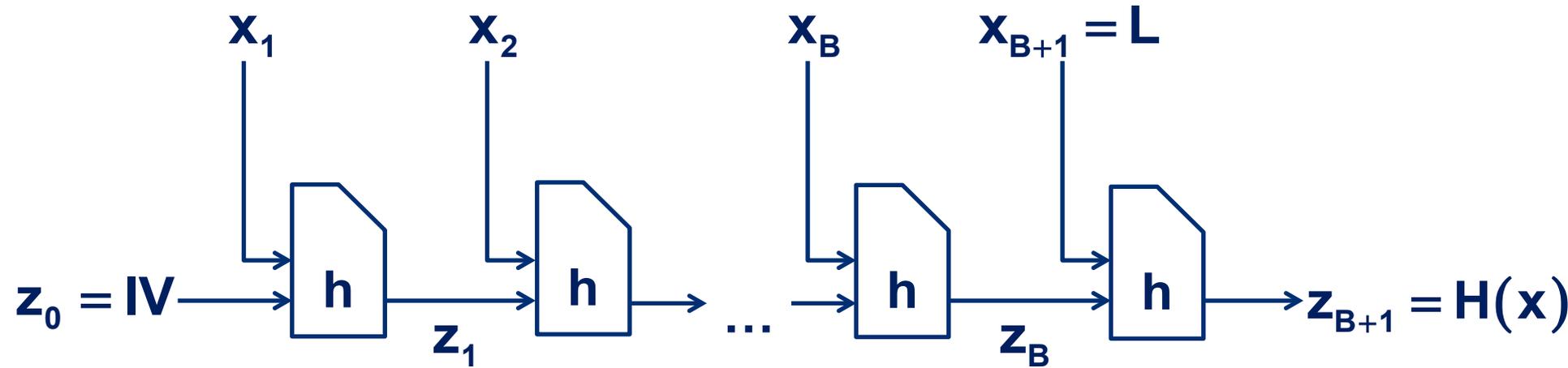
# Merkle-Damgård Konstruktion

$$h: \{0,1\}^{2^n} \rightarrow \{0,1\}^n, H: \{0,1\}^{<2^n} \rightarrow \{0,1\}^n$$

**MD bei Eingabe  $x \in \{0,1\}^L$ ,  $L < 2^n$**

1. Setze  $B := \lceil L/n \rceil$  und ergänze  $x$  mit 0en, so dass Länge von  $x$  ein Vielfaches von  $n$  ist.
2. Schreibe ergänztes  $x$  als  $x_1 x_2 \cdots x_B$ ,  $x_j \in \{0,1\}^n$ ,  
setze  $x_{B+1} := L$ , wobei  $L$  mit genau  $n$  Bits dargestellt wird.
3. Setze  $z_0 := 0^n$ .
4. Für  $j = 1, \dots, B + 1$ , setze  $z_j := h(z_{j-1} \| x_j)$ .
5. Setze  $H(x) := z_{B+1}$ .

# Merkle-Damgård Konstruktion



# Analyse der Merkle-Damgård Konstruktion

**Satz 7.3** Ist  $h$  kollisionsresistent, so ist die Funktion  $H$ , die aus Anwendung der Merkle-Damgård Konstruktion auf  $h$  entsteht, ebenfalls kollisionsresistent.