

## Bachelorstudiengang Informatik (neu > alt)

Stand: 18.10.2017

Diese Liste ist für Studierende relevant, die in der alten Studienordnung **bleiben**. Man kann ablesen, wie die neuen Wahlpflichtveranstaltungen in der alten Studienordnung eingesetzt werden können.

**Falls zu einer Veranstaltung nichts angegeben ist, warten wir noch auf die Information von der/dem Dozentin/en.**

### Neue Wahlpflichtveranstaltungen

### Gebiete alte Studienordnung

Angriffssicherer Softwareentwurf (Secure Software Engineering)	Softwaretechnik und Informationssysteme
Computer Graphics Rendering	Mensch-Maschine-Wechselwirkung
Data Mining	Softwaretechnik und Informationssysteme / Mensch-Maschine-Wechselwirkung
Databases and Information Systems	Softwaretechnik und Informationssysteme
Einführung in die Kryptographie	Modelle und Algorithmen
Eingebettete Systeme	Eingebettete Systeme und Systemsoftware
Grundlagen Wissensbasierter Systeme	Softwaretechnik und Informationssysteme
Grundlegende Algorithmen	Modelle und Algorithmen
Interaktionsgestaltung	Mensch-Maschine-Wechselwirkung
Komplexitätstheorie	Modelle und Algorithmen
Logik und Deduktion	Softwaretechnik und Informationssysteme
Modellbasierte Softwareentwicklung	Softwaretechnik und Informationssysteme
Operating Systems	Eingebettete Systeme und Systemsoftware

Parallelität und Kommunikation	Modelle und Algorithmen
Programmiersprachen und Übersetzer	Softwaretechnik und Informationssysteme
Rechnernetze	Eingebettete Systeme und Systemsoftware
Softwaremodellierung mit Formalen Methoden	Softwaretechnik und Informationssysteme
Verteilte Algorithmen und Datenstrukturen	Modelle und Algorithmen
Verteilte Systeme	Eingebettete Systeme und Systemsoftware

## Bachelorstudiengang Informatik (alt > neu)

Stand: 18.10.2017

Diese Liste ist für Studierende relevant, die in die neue Studienordnung **wechseln**. Man kann ablesen, für welche der neuen Studienrichtungen die alten Vorlesungen eingesetzt werden können.

**Falls Veranstaltungen fehlen, erkundigen Sie sich bitte bei der/dem entsprechenden Dozentin/en.**

Alte Wahlpflichtveranstaltung	Neue Studienrichtung
Software Engineering)	Softwaretechnik
Assistive Technology, Accessibility	Softwaretechnik
Data Mining	Daten und Wissen
Databases and Information Systems 1	Daten und Wissen
Einführung in die Kryptographie	Algorithmen und Komplexität
Eingebettete Prozessoren	Computer Systeme
Gestaltung von Webauftritten	Softwaretechnik / Daten und Wissen
Grundlagen der Computergrafik	Daten und Wissen
Grundlagen wissensbasierter Systeme	Daten und Wissen
Grundlegende Algorithmen	Algorithmen und Komplexität
Komplexitätstheorie	Algorithmen und Komplexität
Kontextuelle Informatik	Softwaretechnik / Daten und Wissen
Logik und Deduktion	Softwaretechnik
Methoden des Algorithmenentwurfs	Algorithmen und Komplexität
Optimierung	Algorithmen und Komplexität
Parallelität und Kommunikation	Algorithmen und Komplexität
Processing, Indexing, and Compression of Structured Data	Daten und Wissen

Programming Languages and Compilers	Softwaretechnik
Rechnernetze	Computer Systeme
Semantic Web	Daten und Wissen
Usability Engineering	Softwaretechnik / Daten und Wissen
Verteilte Algorithmen und Datenstrukturen	Algorithmen und Komplexität
Verteilte Systeme	Computer Systeme
XML Databases	Daten und Wissen

# Bachelorstudiengang Informatik - Inkompatibilitäten

Stand: 18.10.2017

Diese Liste ist für alle Studierenden relevant, da sowohl beim **Bleiben** in der alten Ordnung als auch beim **Wechsel** in die neue Ordnung die Inkompatibilitäten beachten werden müssen. Inkompatible Veranstaltungen überlappen sich inhaltlich so stark, dass sie nicht beide belegt werden können. Dies muss bei der Studienplanung berücksichtigt werden.  
**Falls zu einer Veranstaltung nichts angegeben ist, warten wir noch auf die Information von der/dem Dozentin/en.**

## Neue Wahlpflichtveranstaltungen

## Alte Veranstaltungen

Angriffssicherer Softwareentwurf (Secure Software	Angriffssicherer Softwareentwurf (Secure Software
Computer Graphics Rendering	Computer Graphics
Data Mining	Data Mining
Datenbanken und Informationssysteme	XML Databases / Processing, Indexing, and Compression of Structured Data / Databases and Information Systems 1
Einführung in die Kryptographie	Einführung in die Kryptographie
Eingebettete Systeme	Eingebettete Prozessoren
Grundlagen Wissensbasierter Systeme	Grundlagen Wissensbasierter Systeme
Grundlegende Algorithmen	Grundlegende Algorithmen / Methoden des Algorithmenentwurfs
Interaktionsgestaltung	Usability Engineering / Gestaltung von Webauftritten
Komplexitätstheorie	Komplexitätstheorie
Logik und Deduktion	Logik und Deduktion
Modellbasierte Softwareentwicklung	
Operating Systems	
Parallelität und Kommunikation	Parallelität und Kommunikation
Programmiersprachen und Übersetzer	Programmiersprachen und Übersetzer

Rechnernetze	Rechnernetze
Softwaremodellierung mit Formalen Methoden	Softwaremodellierung mit Formalen Methoden
Verteilte Algorithmen und Datenstrukturen	Verteilte Algorithmen und Datenstrukturen
Verteilte Systeme	Verteilte Systeme